

LARA CROFT
**TOMB
RAIDER**
the angel of darkness



core
design

EIDOS
INTERACTIVE
eidos.com

Instalace

Ukončete všechny aplikace a zavřete všechna okna na pracovní ploše.

Vložte CD Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness do CD mechaniky. Po zavření mechaniky se objeví nabídka instalace Tomb Raider.

Pokud máte vypnuto Automatické přehrávání (AutoPlay), tato nabídka se neobjeví, pokud se chcete dostat k nabídce instalace ručně, postupujte podle těchto jednoduchých pokynů:

Poklepejte na pracovní ploše na ikonu Tento počítač, poté poklepejte na ikonu CD-ROM, která se objeví v nově otevřeném okně. Nakonec poklepáním na "setup.exe" spustíte nabídku instalace.

Dále prosím postupujte podle pokynů na obrazovce, které vás provedou celou instalací.

Na konci instalace si budete moci vybrat z těchto možností: hrát hru, odejít bez spuštění hry nebo přečíst textový soubor Readme. V souboru Readme najdete aktualizace, úpravy příručky a poradce při potížích.

Ústřední národní kancelář Paříž
Komisař Mirepoix, oddělení vyšetřování zvláštních případů.
Policejní prefektura.

ZPRÁVA O NEDÁVNÉ ŘADĚ BRUTÁLNÍCH NÁSILNOSTÍ V HLAVNÍM MĚSTĚ.

Do této chvíle nedošlo k významným zatčením okolo případu poslední vlny "bestiálních" vražd v hlavním městě. Vražda bylo hlášeno sedmnáct. Byla spatřena jedna žena, opouštějící byt poslední oběti, profesora Wernera Von Croye. Byla popsána jako běloška, bruneta, okolo 1,8 m, štíhlé postavy, na sobě měla džíny, džínovou bundu a vlasy měla stažené do koňského ohonu. Je nebezpečná a pravděpodobně ozbrojená. Policistům se doporučuje maximální obezřetnost při zatýkání podezřelých.

Tisk udělal z řady vražd senzaci "návrat temného monstra", čímž poukazuje na podobné násilnosti v hlavním městě před deseti lety a na spojitost sahající možná až do roku 1950. Existují jasné souvislosti se zvěrstvy v ostatních evropských městech v posledních padesáti letech.

Forensics nehlásí žádný pokrok při výzkumu zvláštní metalické vyrážky nalezené na tělech všech obětí. V současnosti není jasná žádná souvislost mezi zavražděnými ani podezřelými. Došlo ke značným ztrátám mezi frakcemi pařížských gangů.

To vše vypadá jako práce jediného, silně psychotického pachatele. Těla byla zneuctěna/zohavena a všechna místa činu byla pomalována nesrozumitelnými graffiti, což naznačuje rituální fixace. Zatím nejsou známy žádné osoby, které by tyto útoky přežily.

Zajetí podezřelých by mělo dostat prioritu číslo jedna.

ZAČÍNÁME

Po úvodní filmové sekvenci budete požádáni o stisk jakékoli klávesy, čímž otevřete *Hlavní nabídku*.

HLAVNÍ NABÍDKA:

Zde se vám nabízejí tyto možnosti:

- New Game** (*nová hra*) – Připravte se na zbrusu nové dobrodružství s Larou.
- Load Game** (*nahrát hru*) – Tato volba vyvolá *Obrazovku uložených her (Saved Game Screen)*, kde si můžete vybrat dříve uloženou hru, ve které chcete pokračovat.
- Options** (*možnosti*) – Vyvolá nabídku Možnosti (Options Menu).

NABÍDKA POZASTAVENÉ HRY (PAUSE MENU)

Stiskem klávesy ESC pozastavíte hru.

NABÍDKA MOŽNOSTI (OPTIONS MENU)

Zde se vám nabízejí tyto možnosti:

- Audio** (*zvuk*) – hra se pokusí nastavit zvuk automaticky, nicméně zde jej můžete, pokud chcete, nastavit ručně.
- Video** (*obraz*) – hra se pokusí nastavit úroveň kvality obrazu automaticky, nicméně zde ji můžete, pokud chcete, nastavit ručně.

Control

(*ovládání*) – pokud chcete změnit nastavené ovládání, postupujte podle pokynů na obrazovce.

Game

(*hra*) – umožňuje nastavení herních voleb.

OVLÁDÁNÍ V NABÍDCE

Všechny nabídky můžete procházet pomocí následujícího ovládání:

kurzorové klávesy – Pohyb uvnitř nabídek.

ENTER - stiskem provedete volbu.

ESC - stiskem se vrátíte do předchozí úrovně nabídky.

OVLÁDÁNÍ VE FILMOVÝCH SEK- VENCÍCH / PŘI ROZHOVORU

Při filmových sekvencích a rozhovorech sledujte pokyny na obrazovce a stiskem klávesy ENTER urychlete rozhovor či potvrzujte výzvy.

OVLÁDÁNÍ LARY CROFTOVÉ & KURTISE TRENTA

KURZOROVÉ KLÁVESY:

Pomocí těchto kláves přesunujte Laru či Kurtise po obrazovce, stiskem pravé či levé kurzorové klávesy postavou otáčíte na místě. Po stisku kurzorové klávesy dolů postava ustoupí o krok. Otáčet postavou doleva a doprava můžete také pomocí myši.

SHIFT: (CHŮZE)

Stiskem přepínáte mezi režimem BĚHU (standardní) a CHŮZE.

Pokud chcete s postavou chodit, stiskněte a držte klávesu shift současně s kurzorovými klávesami. Po stisku kurzorových kláves doleva či doprava postava ustoupí do strany, po stisku klávesy nahoru půjde vpřed a po stisku klávesy dolů udělá krok zpět.

Při současném stisku klávesy Shift můžete stisknout ALT, čímž provedete malý skok "hop".

ENTER: (UKRYTÍ SE)

Jedním stiskem se přepnete do režimu ukrývání, dalším stiskem zpět do normální pozice.

TAB: (INVENTÁŘ)

Pozastaví hru a zobrazí inventář.

ESC: (POZASTAVENÍ HRY)

Pozastaví / znovu rozběhne hru.

MEZERNÍK: (ZBRANĚ)

Jedním stiskem tasíte právě označenou zbraň, druhým stiskem ji schováte.

O NA NUMERICKÉ KLÁVESNICI: (SPRINT)

Po stisku této klávesy při běhu začne postava sprintovat.

Zapamatujte si, že Lara bude muset mít patřičně vylepšení dolní části těla, aby mohla sprintovat. Řekne vám, až se na sprint bude cítit dost silná.

1 NA NUMERICKÉ KLÁVESNICI: (PLÍŽIT)

Stiskem a přidržením půjde postava k zemi, pomocí kurzorových kláves se bude plížit. Puštěním klávesy se vrátí do normálního režimu.

Po stisku klávesy ENTER při plížení provede postava plížení ve stylu zásahové jednotky.

ALT / 2. TL. MYŠI (SKOK)

Stiskem této klávesy skočíte.

CTRL / 1. TL. MYŠI (AKCE)

V režimu ukrytí a poblíž plochého svislého povrchu provedete stiskem této klávesy "objetí stěny".

Pomocí této klávesy provedete všechny interakce ve hře, započnete rozhovory s ostatními postavami, také se zachytíte římsy nebo se pustíte z pevného úchopu, např. při "opičím přehoupnutí".

Pokud přijdete na okraj římsy, můžete se z ní pomocí klávesy akce spustit a viset z ní.

Pokud se ocitnete v těsné blízkosti nepřítele a nemáte tasenou zbraň, jedním fuknutím provedete jednoduchý úder, poklepáním dvojitý úder a stiskem a podržením kop.

Pokud máte zbraně připravené, stiskem začnete střílet.

END: (OTOČKA)

Stiskem provedete otočku o 180 stupňů.

KAMERA:

Pokud stojíte, můžete stisknout a přidržet 0 na numerické klávesnici, a poté použít kurzorové klávesy k pohybu kamerou z pohledu postavy.

Během držení 0 můžete na ovládání kamery použít také myš.

RYCHLÉ KLÁVESY K ULOŽENÍ A NAHRÁNÍ HRY:

F5 - klávesa pro rychlý vstup do nabídky uložení hry.

F9 - klávesa pro rychlý vstup do nabídky nahrání hry.



UKAZATEL ZDRAVÍ

Ukazatel se zmenšuje spolu se silami postavy, měřič bliká, když je postava otrávena.



UKAZATEL DECHU / UKAZATEL ZACHYCENÍ (LARA)

Pokud se postava ocitne pod vodou, začne se ukazatel zmenšovat. Pokud postava visí z římsy, začne měřič ubývat.

UKAZATEL DECHU / UKAZATEL ZACHYCENÍ (KURTIS)

Pokud postava visí z římsy, začne ukazatel ubývat.

IKONA ČINNOSTI

Tato ikona se objeví, když může postava pracovat s objektem nebo situací.

IKONA CHŮZE

Tato ikona se objeví při aktivaci režimu chůze.

VON CROYŮV ZÁPISNÍK

Tato ikona se ukáže, když se v zápisníku objeví nový zápis.

IKONA VYLEPŠENÍ

Tato ikona se objeví, když dosáhnete nějakého vylepšení vlastností.



VYLEPŠENÍ VLASTNOSTÍ (POUZE LARA)

Na různých místech svého dobrodružství si Lara bude moci vylepšit své fyzické vlastnosti sebráním vylepšení. Když například najde vylepšení "spodní část těla", bude moci skákat výš a dál než předtím, což jí umožní vrátit se zpět ve svých stopách a dosáhnout míst, která byla jinak dříve nepřístupná.

ZVLÁŠTNÍ POHYBY LARY CROFTOVÉ

PLAVÁNÍ

Pod vodou



Pokud Lara najde hluboký bazén s vodou, může do něj skočit a plavat. Dech může zdržovat asi tak minutu, pokud se před jejím uplynutím nenadechne, stane se krmivem pro ryby!

Při plavání použijte kurzorové klávesy k otáčení Lary v daném směru a klávesu Skok na tempo vpřed.

Na povrchu

Pomocí kurzorových kláves se pohybujte na povrchu, pokud jste na břehu vody a stisknete kurzor nahoru a klávesu Akce, vyšplháte ven.

LEZENÍ PO KONSTRUKCÍCH/ ŽEBŘÍCÍCH

Pokud chcete lézt po konstrukcích či žebřících, jednoduše k danému objektu přijděte, po stisku klávesy nahoru na kurzorových klávesách



Lara vyšplhá na konstrukci či žebřík. K lezení nahoru, dolů a ke slezení pak použijte kurzorové klávesy.

Zapamatujte si, že Kurtis Trent může lézt po žebřících.

OPIČÍ PŘEHOUPNUTÍ

Pokud se vyskytne příležitost k přehoupnutí se z tyče na tyč jako opice, jednoduše přesuňte Laru pod první tyč, stiskněte klávesu Skok, poté, zatímco visíte z první tyče, stiskněte kurzorovou klávesu nahoru, čímž provedete opičí přehoupnutí.

Stiskem klávesy Akce se opět pustíte.

STANDARDNÍ ČINNOSTI

RUČKOVÁNÍ

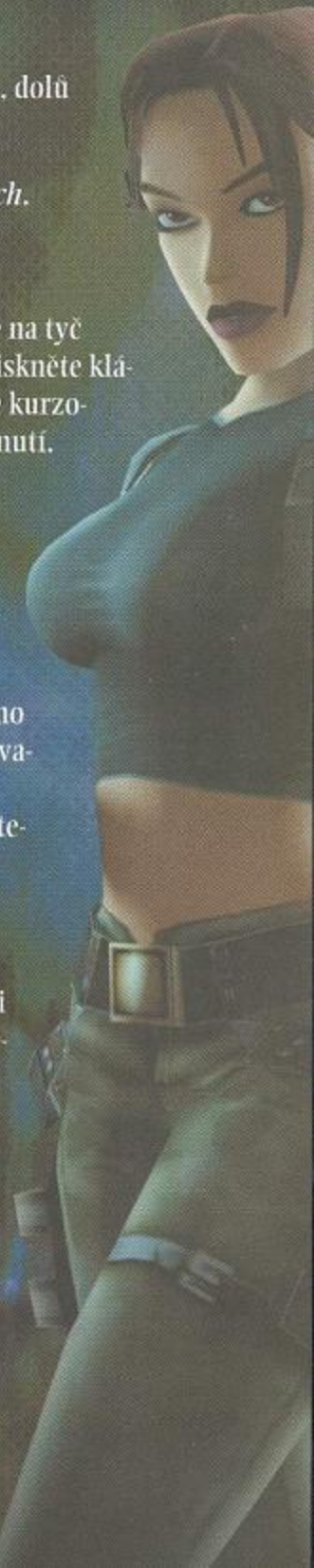
Pokud chcete vyskočit na lano, umístěte postavu přímo pod něj a stiskněte klávesu Skok. K pohybu podél provazu použijte kurzorové klávesy, nohama se zachytíte pomocí klávesy plížení, čímž se můžete vyhnout některým objektům.

TLAČENÍ / TAHÁNÍ

Určité objekty můžete tlačit nebo tahat. Umístěte svoji postavu vedle daného objektu a stiskněte a držte klávesu Akce, poté stiskněte buď kurzorovou klávesu nahoru (pro tlačení) nebo klávesu dolů (pro tahání).

SKÁKÁNÍ, CHYTÁNÍ A RUČKOVÁNÍ

Pokud chcete skočit, stiskněte prostě klávesu Skok. Pokud chcete skočit v určitém směru, stiskněte skok, zatímco držíte kurzorové klávesy, kterými určíte směr skoku.





Chcete-li skákat na vzdálené římsy či zábradlí, je třeba skočit a chytit se. Pokud chcete uskutečnit takový skok, stisknete klávesu Skok při současném držení kurzorové klávesy nahoru, pusťte klávesu Skok, poté na vrcholu skoku stisknete a držte klávesu Akce, dokud se Lara nebo Kurtis nezachytí římsy. Pak můžete klávesu pustit. V tuto chvíli můžete pomocí kurzorových kláves ručkovat podél římsy, stiskem klávesy nahoru vaše postava na římsu vyleze.

Pokud se chcete pustit, stisknete klávesu Akce, a samozřejmě pokud lišta zachycení doběhne do konce, postava se pustí sama! Jakmile se postava zachytí, objeví se lišta zachycení.



LIŠTA ZACHYCENÍ

Lara i Kurtis jsou silní a ve skvělé kondici, ale ani oni nemohou viset z říms věčně. Jakmile se kdokoli z nich zachytí na římsu, objeví se na obrazovce lišta zachycení. Lišta se okamžitě začne zmenšovat. Pokud lišta doběhne do konce, postava se pustí a spadne z římsy dolů.

Lišta se automaticky obnovuje s každým novým zachycením.

ZACHYCENÍ NA POSLEDNÍ CHVÍLI

Pokud by hrozilo, že postava uklouzne a spadne, pomocí klávesy Akce se postava na poslední chvíli před pádem zachytí.

INTERAKCE S OKOLÍM

Jak Lara tak Kurtis budou pracovat se svým okolím, například otevírat dveře. Dojdete ke dveřím, na obrazovce se objeví ikona ruky, po stisknutí klávesy Akce se postava pokusí s předmětem pracovat – v tomto případě otevřít dveře.

Můžete také chtít, aby Lara či Kurtis prolezli oknem či aby se vyšplhali na krabice. Toho dosáhnete tak, že s postavou k objektu přijdete, pokud je postava schopna vylézt nahoru či protáhnout se danou škvírou, udělá to automaticky.

ÚTOK

Pokud chcete tasit označenou zbraň z inventáře, stisknete tlačítko Zbraně, pokud chcete zbraň schovat, stisknete jej znovu. Pokud je zbraň tasená, stiskem klávesy Akce začnete střílet, cíle můžete přepínat fuknutím na klávesu Otočka.



Jak Lara tak Kurtis jsou kdykoli připraveni na pěstní souboj. Pokud jste blízko nepřítele, Źukněte jednou na klávesu Akce, abyste mu ušřědřili Źder, dvakrát dvojitý Źder a stiskem a přidržením jej kopnete.

UKRYTÍ SE

Pokud chcete, aby Lara či Kurtis zůstali poměrně nepovšimnuti, můžete je přepnout do režimu Ukrytí se. Ten aktivujete stiskem klávesy Ukrytí se a deaktivujete druhým stiskem této klávesy.

Lara též ovládá tiché zlomení vazy, které aktivujete stiskem klávesy Akce ve chvíli, kdy stojíte přímo za zády nic netušícího nepřítele.

Pokud jste v režimu Ukrytí se a vaše postava je poblíž plochého svislého povrchu, stiskem klávesy Akce "obejme" stěnu. Pomocí kurzorových kláves vlevo či vpravo se můžete opatrně podívat za roh. Opětovným stiskem klávesy Akce se vrátíte do režimu Ukrytí se.

Zapamatujte si, že režim ukrytí se je určen pro "tichý běh". Všichni nepřátelé, kterým přeběhnete před očima, budou okamžitě reagovat na vaši přítomnost.



UKAZATELE ZDRAVÍ

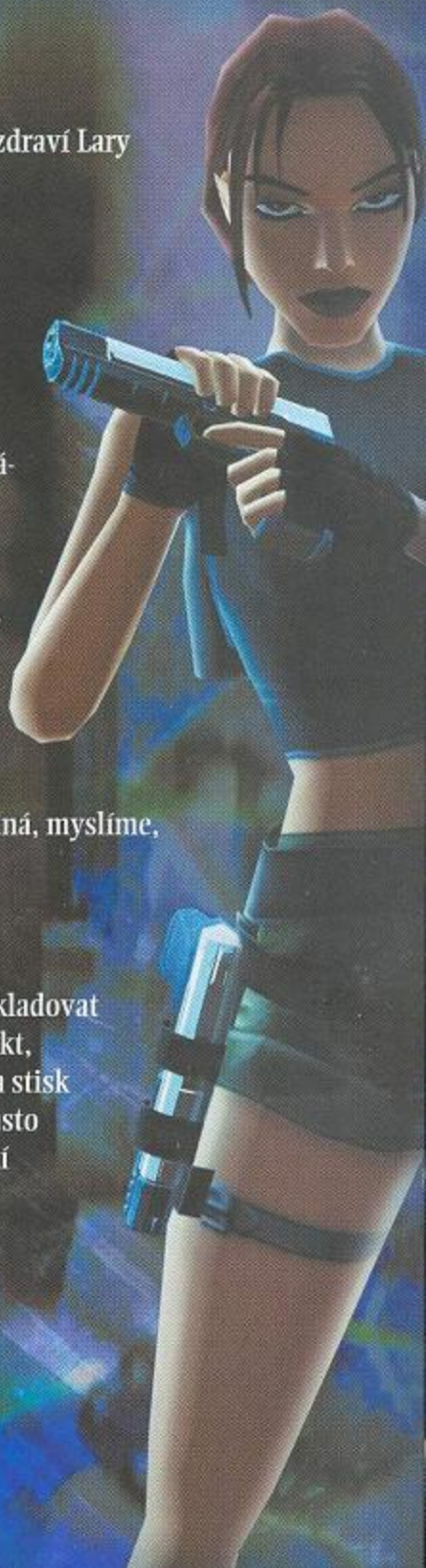
Dva ukazatele či lišty ukazují aktuální stav zdraví Lary či Kurtise.

Standardní ukazatel zdraví – pokud bude tato lišta vyčerpána, je paní Croftové či panu Trentovi konec! Pokud budou Lara či Kurtis otráveni či nadechnou-li se otravného plynu, jejich ukazatel zdraví začne blikat zeleně a zmenšovat se. Jedy mohou být léčeny označením předmětu zdraví v inventáři, plynové poplachy se vyřeší opuštěním otráveného místa, pokud je to možné, či nasazením respirátoru!

Ukazatel dechu – při plavání pod vodou se tato lišta začne zmenšovat. Pokud se dostane na nulu, objeví se standardní lišta zdraví Lary a začne se zmenšovat stejnou rychlostí. Pokud se nedostanete na hladinu dřív, než bude prázdná, myslíme, že víte, co nastane!

SBÍRÁNÍ

Naši hrdinové mohou získávat předměty a skladovat je ve svém inventáři. Nastavte je tak, že objekt, který chtějí sebrat, je před jejich nohama. Na stisk klávesy Akce předmět zvednou. Nepřátelé často upouštějí předměty, takže se vždycky vyplatí jejich těla prohledat – pro všechny případy.



INVENTÁŘ

Pokud ve hře stisknete klávesu TAB, objeví se váš inventář. Můžete se v něm pohybovat pomocí kurzorových kláves a pomocí klávesy ENTER vybrat nějaký předmět.

Inventář je rozdělen do následujících částí:

- Save** (**uložit**) – Vyvolá možnosti uložení hry.
- Load** (**nahrát**) – Vyvolá možnosti nahrání hry.
- Weapons** (**zbraně**) – Zde se nacházejí všechny zbraně, které Lara nebo Kurtis shromáždili během svých dobrodružství. Pokud chcete použít nějakou zbraň, zvýrazněte ji a stiskněte klávesu ENTER. Určité zbraně je možné nabíjet různými druhy nábojů. Pokud zvýrazníte takovou zbraň, objeví se podnabídka, která vám umožní vybrat si různé náboje. Při přezbrojení se řiďte pokyny na obrazovce. Na začátku nemá Lara žádné zbraně, a tak jsou její jedinou dostupnou obranou její schopnosti boje beze zbraní.
- Items** (**předměty**) – Veškeré zajímavé předměty a artefakty, které Lara a Kurtis nasbírají, najdete v této části. Pro použití je třeba opět předmět zvýraznit a stisknout klávesu ENTER. Na začátku hry má Lara jedinou stopu, zakrvácenou zprávu z faxu.
- Health** (**zdraví**) – Mnoho předmětů, které Lara a Kurtis posbírají, bude spojeno s léčením, ať už to jsou protijedy, obvazy či standardní lékárničky. Všechny předměty tohoto druhu budou umístěny zde. Každý uzdravující předmět obnoví úroveň zdraví na jiný stupeň.

Zapamatujte si, Lara a Kurtis mají každý svůj inventář, oba mají přístup jen k předmětům ve svém vlastním inventáři.

Stiskem klávesy TAB opustíte inventář a vrátíte se do hry.

VON CROYŮV ZÁPISNÍK

Během svého pobytu v Paříži narazí Lara na zápisník Wenera Von Croye. Když jej sebere, objeví se zápisník jako nová sekce uvnitř inventáře. Zápisník bude obsahovat nápovědu, tipy a připomínky – nahlížejte do něj často, informace v něm obsažené se obnovují a jsou neocenitelné! Pokud se do knížky chcete podívat, otevřete obrazovku inventáře a zvolte Notebook (zápisník). Levá a pravá kurzorová klávesa otáčejí v této sekci stránkami.

Stiskem klávesy ESC opustíte zápisník a vrátíte se do inventáře.

ULOŽIT HRU

Kdykoli chcete uložit hru, stiskněte klávesu TAB, čímž vyvoláte nabídku inventáře, zvýrazněte a označte možnost Save Game (uložit hru). Vyberte pozici a stiskněte klávesu ENTER, váš soubor uložené hry se pojmenuje automaticky. Pokud si přejete přepsat dříve uloženou hru, zvolte daný soubor k přepsání a poté stiskněte klávesu ENTER.

Jako zkratku do nabídky uložení hry můžete použít také klávesu F5.

NAHRÁT HRU

Pokud chcete nahrát dříve uloženou hru, vydejte se do inventáře, zvolte Load Game file (nahrát hru), vyberte a označte hru, kterou chcete nahrát, a jakmile je zvýrazněna, stiskem klávesy ENTER ji nahrajete.

Jako zkratku do nabídky nahrání hry můžete použít také klávesu F9.



AUTOŘI

Programátor na PC

Duncan Hopkins

Vedoucí programátor:

Richard Flower

Vedoucí herního designu:

Richard Morton

Programátoři systémů:

Chris Coupe

Systém animace:

Richard Flower

Umělá inteligence:

Stephane Denis

Fyzikální systém:

Ray Tran

Programátoři systémů kamery:

Mac Avory

James Graves

Stuart Yarham

Skriptování úrovní:

Paul Field

Další programování na PC:

Gavin Rummery

Animace:

Matt Furniss

Graham Gallagher

Phil Chapman
Paschal McGuire

Jerr O'Carroll

Návrháři:

Matt Charlesworth
Simeon Furniss
Damon Godley
Jerry Oldreive
Ady Smith

Fergus Duggan
Andy Gibson
James Kenny
Darren Price

Wayne Elliott
Herod Gilani
Jamie Morton
David Reading
Gary Tonge

Skladatelé hudby:

Martin Iveson & Peter Connelly

Vedoucí orchestru:

Peter Wraight

Hrají:

The London Symphony Orchestra

Dirigent:

David Snell

Nahráno v:

Abbey Road Studios

Technik:

Peter Cobbin

Zvukové efekty:

Martin Iveson

Filmové sekvence a zvuk FMV:

Peter Connelly

Programování systémů zvuku:

Nigel James Brown

Návrhy a vedoucí spisovatel:

Murti Schofield

Návrhy:

Mark Donald

James Kenny

Richard Morton

Scénáře:

Graham Gallagher

Ruční text:

Andrew Thompson

Ruční návrh:

Andrew Cockell Amanda Holmes

Hlasy a casting:

Phil Morris, AllintheGame Ltd.

Hlas Lary Croftové:

Jonell Elliott

Hlas Kurtise Trenta:

Eric Loren

Hlas Eckhardta:

Joss Ackland

FMV a filmové sekvence:

Attitude Studios

Vedoucí FMV:

Antione Charreyron

Producent FMV:

Anne-Christine Gasc

Další FMV:

Axis Animations

Dohled nad kvalitou:

David Ward
Hayos Fatunmbi
Jayne Whitfield

Stuart Abrahart
Lance Moreland
Oliver Clarke-Smith

Richard Apperley
James Shipley
Steve Wakeman

Producent:

Andrew Watt

Výkonní producenti:

Jeremy Heath-Smith

Adrian Smith

Zvláštní poděkování náleží:

Colette Barber
Sandrine Nguyen

Sue Mallet
Dana Dorian

PROHLÁŠENÍ O PRÁVECH DUŠEVNÍHO VLASTNICTVÍ A OMEZENÁ ZÁRUKA

Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness © Core Design Limited, 2003. Publikováno Eidos Interactive Limited, 2003. Core, Lara Croft a Tomb Raider jsou registrované obchodní známky Core Design Limited. Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness je obchodní známka Core Design Limited. Eidos, Eidos Interactive a logo Eidos Interactive jsou obchodní známky Eidos Interactive Limited. Všechna práva vyhrazena.

Oznámení

Eidos Interactive Limited ("Eidos") si vyhrazuje právo na změny a vylepšení tohoto projektu kdykoli a bez upozornění.

Společnost Eidos neposkytuje žádné záruky, podmínky či ujištění, výslovně ani samozřejmě, vzhledem k této příručce, její kvalitě, prodejnosti nebo způsobilosti pro jakékoli zvláštní použití.

Všechny postavy a obchodní názvy v tomto titulu jsou zcela smyšlené a jakákoli podoba s existujícími osobami či organizacemi je čistě náhodná.

Omezená záruka společnosti Eidos

Eidos ručí původnímu kupci tohoto počítačového programu za to, že záznamové médium, na kterém je program uložen, bude za normálního použití a podmínek bez chyb materiálu a výroby po 90 dnů od data prodeje. Veškerou zodpovědnost Eidos vyplývající z této omezené záruky bude výhradní volba Eidos buď upravit či nahradit takové defektní médium, za předpokladu že bude originální výrobek navrácen Eidos v původním stavu na níže uvedenou adresu, společně s datovaným potvrzením o nákupu a oznámením popisujícím defekty a návratovou adresou. Tato záruka se nevztahuje na média, která byla špatně používána, poškozena či opotřebována.

Adresa omezené záruky společnosti Eidos

Eidos Interactive Limited, Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbledon, London, SW19 3RU

Tato omezená záruka je přídatkem a žádným způsobem neovlivňuje vaše zákonná práva.

TATO OMEZENÁ ZÁRUKA SE NEVZTAHUJE NA POČÍTAČOVÉ PROGRAMY SAMOTNĚ, KTERÉ JSOU POSKYTOVÁNY "JAK JSOU" A BEZ ZÁRUKY ČI UJIŠTĚNÍ JAKÉHOKOLI DRUHU. DO NEJVYŠŠÍ MÍRY POVOLENÉ PLATNÝM ZÁKONEM EIDOS DÁLE ODVOLÁVÁ VEŠKERÉ ZÁRUKY (VČETNĚ, BEZ OMEZENÍ, TĚCH PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁKONEM, ZÁKONNĚ, ZVYKOVĚ ČI JINĚ) VZTAHUJÍCÍ SE K PRODEJNOSTI, USPOKOJENÍ KVALITY A NEBO ZPŮSOBILOSTI PRO NĚJAKÝ URČITÝ ÚČEL VE VZTAHU K TOMUTO POČÍTAČOVÉMU SOFTWAREOVÉMU PRODUKTU.

Opatření při hraní počítačových her

Tato instrukční příručka obsahuje důležité bezpečnostní a zdravotní informace, které byste si měli přečíst a porozumět jim před používáním tohoto softwaru.

Varování ohledně epilepsie

Předtím než začnete používat tuto hru nebo než umožníte svým dětem, aby ji používaly, přečtěte si nejprve následující ustanovení.

Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům v případech, kdy jsou vystaveni blikajícím světlům nebo i běžným světelným vzorům. Tito lidé mohou dostat záchvat při sledování některých obrazců nebo hraní některých počítačových her. To se může stát i osobám, které s epilepsií dosud žádné problémy neměly. Pokud jste vy nebo někdo z vaší rodiny měl nějaké symptomy podobné epilepsii (záchvaty nebo ztráta vědomí) v případě vystavení blikajícím světlům, pak se před hraním poraďte s lékařem. Doporučujeme, aby rodiče dohlíželi na své děti při hraní počítačových her. Pokud se u vás nebo u vašich dětí objeví při hraní počítačové hry některý z následujících symptomů: závratě, rozmazané vidění, oční či svalové tiky, ztráta vědomí, ztráta orientace, nechtěné pohyby nebo křeče, OKAMŽITĚ přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem (obzvláště pokud by objevení se jakéhokoli z těchto symptomů mohlo vést ke zranění při pádu či nárazu o okolní předměty). Rodičům doporučujeme, aby na své děti při hraní dohlédli – nezletilé osoby mohou být vůči takovýmto zdravotním komplikacím náchylnější než dospělí.

Preventivní opatření při hraní počítačové hry

- Nebuďte moc blízko obrazovky. Seděte v rozumné vzdálenosti od ní, co vám kabely dovolí.
- Raději používejte menších obrazovek.
- Vyhněte se hraní, když jste unavení nebo ospalí.
- Ujistěte se, že pokoj, ve kterém hrajete, je dobře osvětlen.
- Po každé hodině hraní si na 10 až 15 minut odpočíte.

Varování vlastníkům projekčních televizorů

Nepoužívejte některé televizní obrazovky a monitory. Některé typy televizorů, zejména velkoplošné či projekční televizory či plazmové obrazovky, se při hraní her mohou poškodit. Statický obraz či obrázky promítané během normálního průběhu hraní hry (či při pozastavování hry) se mohou "vypálit" na obrazovku, a způsobit tak přítomnost permanentního obrazového pozadí zobrazeného kdykoliv, i mimo hru. Vždy se poraďte s příručkou ke své televizi či manuálem nebo s výrobcem, zda můžete videohry hrát bez tohoto nebezpečí.

the angel of darkness

Preventivní opatření

Při vkládání tohoto disku do PC vkládejte disk vždy datovou stranou směrem dolů. Při zacházení s diskem se nedotýkejte povrchu. Držte jej za okraje. Udržujte disk v čistotě a bez škrábanců. Pokud se povrch zašpiní, vyčistěte jej opatrně jemnou suchou tkaninou. Nenechávejte disk poblíž zdrojů tepla či v přímém slunečním světle nebo v extrémní vlhkosti. Nepoužívejte nalomené, zdeformované či nepravidelně tvarované disky, či disky opravené lepidlem, neboť jejich použití může vést k poškození vašeho PC.

Všechna práva vyhrazena. JEN PRO DOMÁCI POUŽITÍ. Neautorizované kopírování, úpravy, nájem, platba za hru, půjčování, distribuce, extrakce, obcházení ochrany kopírování, přeprodávání, platba za použití, vysílání, veřejné představení a internetové, kabelové či jiné telekomunikační přenosy, přístup k či použití tohoto produktu či jakákoli práce s obchodní známkou či autorským právem, která je částí tohoto produktu včetně této příručky, se zakazují.

POTŘEBUJETE POMOC? (v anglickém jazyce)

WEBOVÁ PODPORA NA ADRESE

WWW.EIDOS.COM

INFORMACE O HŘE NA ADRESE

WWW.TOMBRAIDER.COM

TECHNICKÁ LINKA POMOCI:

0870 9000 222

Při žádostech ohledně náhrady disku či příruček (po 90 denní záruční lhůtě) či jiných netechnických a neherních dotazech, prosíme kontaktujte Službu zákazníkům na níže uvedené adrese:

Eidos Interactive Ltd, Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road,
Wimbledon, London, SW19 3RU

Stáhněte si Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness
oficiální vyzváněcí tóny a logo na svůj mobilní telefon

www.eidosmobile.co.uk

Informace pro vývojáře:

www.core-design.com

Technická podpora (v českém jazyce)

Než sáhnete po telefonu, PŘEČTĚTE SI TOTO!

Máte-li potíže s instalací nebo hraním našich her, chceme vám pomoci. Za prvé si pořádně přečtěte instalační pokyny. Jestliže jste se řídil(a) pokyny dokumentace, a přesto máte potíže s instalací nebo provozováním tohoto softwaru, obraťte se prosím na naši HELP linku:

2 57 18 95 45 (v pracovní dny od 9 do 17 hodin)

Nezapomeňte si prosím připravit podrobný popis závady a technické údaje o svém PC.

Možnosti spojení pomocí on-line služeb: e-mail: help@cenega.cz

WWW: Podívejte se na naši WWW stránku na adrese www.cenega.cz

A TEĎ UŽ LARA ZNÍ STEJNĚ DOBŘE JAKO VYPADÁ

**Sound
BLASTER**

AUDIGY 2

Sound Blaster® Audigy™ 2 a reproduktory Creative vás obklopí zvukem tak čistým a jasným, že smažou hranici mezi hrou a skutečností.

Neslýchaná realističnost 24 bitového ADVANCED HD zvuku vám téměř nedovolí opustit Lařin svět.

Tak to jen nehrajte, žijte to!

Získejte 20% slevu na
vybrané zboží z obchodu
Creative's On-line Store*

TOMB
RAIDER
the angel of darkness

SOUNDS BEST ON
**Sound
BLASTER**
24 bit
ADVANCED HD

LUCA FILM
THX

RYBRÁNO PRO HRY.
HRÁČI OBLÍBENO.

*Nabídka platí jen pro účastníky se regiony a země. Neplatí s žád-
nou další podporou. Výrobci si vyhrazují právo změnit/ukončit tuto
nabídku kdykoli bez předchozího upozornění.
Nabídka je k dispozici na:

www.soundblaster.com/tombraider/offer

© 2003 Creative Technology Ltd. Všechna práva vyhrazena. Logo The Creative je registrované obchodní známka společnosti Creative Technology Ltd.
ve Spojených státech a/nebo jiných zemích. Veškeré uvedené značky a jména produktů nebo registrované obchodní známky náleží svým vlastníkům.
V České republice vydává a distribuuje CENEGA CZECH s.r.o., Naskové 3, 180 00 Praha 5, tel.: 2 57 18 95 11-14, www.cenega.cz, info@cenega.cz

CREATIVE

